Processo principal

Coordene o ciclo de vida da agenda

Responsabilidade do processo principal

O Electron executa o ponto de entrada da aplicação no processo principal. Nele você inicializa componentes nativos, cria janelas e reage a eventos do sistema. Cada janela pode carregar a interface em um renderer próprio.

Três momentos

Com whenReady, espere o Electron inicializar antes de abrir a primeira janela. Em window-all-closed, decida se a aplicação encerra. Em activate, trate a reativação no macOS e recrie a janela se todas estiverem fechadas.

Mantenha a interface responsiva

O ciclo de eventos precisa continuar atendendo às janelas. Para ler arquivos use APIs assíncronas. Para processamento pesado, como consolidar milhares de reservas, delegue a tarefa a um worker ou a um processo auxiliar.

Processo principal

Reabra a agenda ao ativar o aplicativo

Exemplo com dependências explícitas

```
function iniciarAgenda(app, janelas, plataforma) {
  app.on("window-all-closed", () => {
    if (plataforma !== "darwin") app.quit();
  });

  return app.whenReady().then(async () => {
    app.on("activate", () => {
      if (janelas.contar() === 0) {
        janelas.abrir().catch(registrarFalha);
      }
    });
    await janelas.abrir();
  });

  function registrarFalha(erro) {
    console.error("Falha ao abrir a agenda", erro);
  }
}
```

Conecte ao Electron

Use app do Electron, process.platform e um objeto janelas. Em contar, retorne BrowserWindow.getAllWindows().length. Em abrir, crie a BrowserWindow e retorne a promessa de loadFile da agenda local. Capture uma rejeição de iniciarAgenda no ponto de entrada, registre a falha e encerre com app.exit(1).

Processo principal

Exercício resolvido

Cenário

Ao fechar a agenda no macOS, o ícone fica no Dock. Ao selecionar o ícone, nenhuma janela aparece. No Windows, a equipe quer que fechar a última janela encerre o aplicativo.

Resolução

Mantenha o processo ativo em darwin e registre activate depois da inicialização. Na reativação, consulte as janelas atuais. Se a contagem for zero, abra a agenda. No Windows, chame app.quit quando a última janela fechar.

Verificação

Simule a inicialização e confirme uma abertura. No macOS, ative com uma janela aberta e confirme que o total continua em uma. Feche a janela, ative de novo e confirme que o total voltou a uma. No Windows, feche a última janela e confirme o encerramento.

Referências primárias

Electron — API app

Electron — Modelo de processos

Processo principal

Controle quando uma janela deve ser recriada

Trate reativação e encerramento

Depois de inicializar o runtime, abra a primeira janela. No macOS, se o processo continuar ativo após fechar todas as janelas, trate activate e verifique a lista atual antes de abrir outra. Em outras plataformas, siga a política de encerramento do app.

Exercício adicional

Ao clicar no ícone duas vezes, a agenda abre duas janelas. Qual condição revisar?

Resolução

Recrie a janela somente quando não houver nenhuma aberta. Teste ativação com uma janela existente e reativação após fechar a última.

Ao assistir ao vídeo

Identifique a criação da janela no processo principal.

Vídeo complementar

ElectronJS Crash Course (em inglês)